

Steppes :



Forêt :

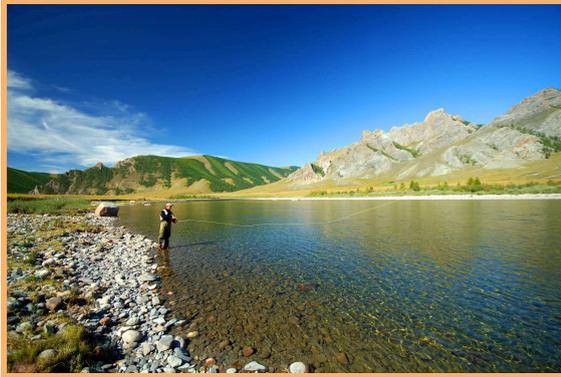


(Effets de lumière, comme si les arbres
laissaient s'échapper des rayons de soleil)

Neige :



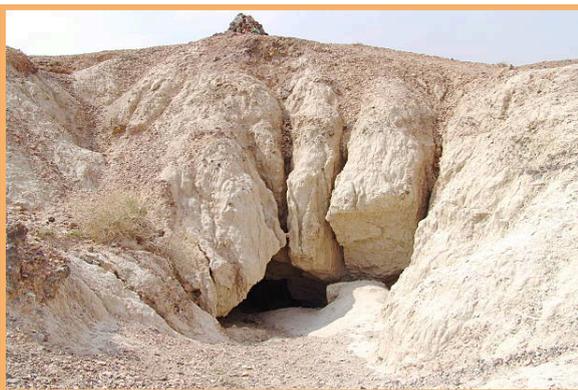
Lacs/rivières :



Éléments de level design :



(Ovoo Mongole : Statue de pierre et de tissu servant d'autel de sacrifices)





(Cavernes décorées et non décorées. Celles décorées doivent être hornées de tissus de couleurs notamment)

Animaux :



(Loups de montagne)



(Ours Mazalaai ou Ours du Gobi)



(Lynx)



(Mouflon)



(Yak)



(Saiga)



Nid monstre :

